# Design, implementering og test

## Fridge app

### Design

### Implementering

### Test

I starten af projektet og under udviklingen af det, var det målet at skrive unit tests til hver eneste funktion der blev implementeret. Dette blev ikke en realitet af flere grunde.

Mange af funktionerne i projektet er lavet ud fra autogenerede ”button-click”-funktioner, som bliver lavet når en knap tilføjes til et view. I disse funktioner blev der, i starten af projektet, implementeret en masse logik, som senere blev lagt over i BLL (business logic laget). Konsekvensen af dette blev den at ”button-click”-funktionerne blev svære at teste vha. Nunit frameworket, da det ikke har været muligt at simulere et museklik når både eventet og funktionen er private. Ydermere blev det besluttet af disse tests heller ikke var særlig relevante. I stedet blev der valgt at fokusere på tests til BLL i stedet. Der blev her lavet de unit test, som der var mulige at lave, men mest fokuseret på integrationstests.

Integrationstestene blev, pga. mangleende unit test og den høje kobling, et krav til projektet. Mange af disse tests er basseret på at hente, slette og manipulere data fra databasen.

Skulle problematikken med unit testene være undgået, skulle projektet havet været bygget mere op om et mønstre/pattern der havde gjort det nemmere at teste med. Dette mønstre kunne eksempelvis have været MVC-mønstret, som adskiller modellerne, viewet og controller bedre end måden denne applikation er opbygget op. Vha. dette mønstre ville koblingen blive lavere og ingen tests af viewet behøves, da der ikke ville være noget code-behind. **(?Se MVC-pattern i dokumentationen?).**

## Web app

### Design

### Implementering

### Test

## Database

### Design

### Implementering

### Test